

CANTINA VALTIDONE

“La sostenibilità è un gioco da ragazzi!”

CONCORSO PER LA SCUOLA 2023/2024

Scuole Primarie, Secondarie di primo e secondo grado delle province di Piacenza, Cremona, Lodi, Pavia.

Finalità

La Cantina Valtidone, con questo Concorso vuole continuare l’iniziativa intrapresa nel 2016 in occasione del Cinquantesimo della propria fondazione, riconoscendo l’importanza del costituire e diffondere la cultura economica, della tradizione e dell’ambiente anche attraverso il coinvolgimento dei cittadini in specifiche iniziative didattiche di avvicinamento alle proprie funzioni.

Per questo ha deciso di indire il Concorso “La sostenibilità è un gioco da ragazzi!” che consentirà agli allievi delle Scuole primarie, delle Scuole secondarie di primo e secondo grado delle province di Piacenza, Cremona, Lodi, Pavia di approcciarsi all’Agenda 2030 delle Nazioni Unite con i suoi 17 obiettivi di Sviluppo Sostenibile. Nata per stabilire gli obiettivi da raggiungere a livello globale per migliorare la vita delle persone e dell’ambiente rendendo il pianeta più vivibile e la società più giusta, siamo tutti chiamati a dare un contributo responsabile, incentivandone la diffusione con svariate forme di promozione. Cantina Valtidone propone ai ragazzi di ideare “un gioco” che possa, anche in modo divertente, raggiungere tale scopo.

Oggetto del Concorso

Ideazione/invenzione di un gioco che riproponga attività riconducibili a uno o più dei 17 obiettivi dell’Agenda 2030 e che coinvolga il mondo della viticoltura, Cantina Valtidone e il territorio. Le categorie sono quattro:

Gioco da tavolo – Gioco di squadra/sportivo – Gioco per dispositivo mobile – Rivista di giochi enigmistici

Per qualunque categoria si scelga di partecipare dovranno essere predisposti gli elaborati previsti nella sezione **Tipologia e caratteristiche degli elaborati ammessi al Concorso**

L’adesione al Concorso e la conseguente attività di ideazione potrà essere strumento di promozione e sensibilizzazione.

Gli obiettivi dell’Agenda 2030 per lo Sviluppo Sostenibile sono riassunti nell’Allegato A

Destinatari

Il Concorso è aperto alla partecipazione delle Scuole Primarie e Secondarie di primo e secondo grado delle province di Piacenza, Cremona, Lodi, Pavia.

La partecipazione dell’Istituto è ammessa per classe/i e/o per plesso (da precisare sulla scheda d’iscrizione).

Ogni Istituto può partecipare con più progetti, ovvero progetti di diverse classi, salvo compilazione relativa ad ognuno di essi con propria scheda d’iscrizione.

L’ Istituto scolastico aderente nomina un docente referente per ogni scheda d’iscrizione, indicandone nome, cognome e contatto telefonico e di posta elettronica.

Tipologia e caratteristiche degli elaborati ammessi al Concorso

Gli elaborati in Concorso devono essere originali, non presentati in altri concorsi o bandi e devono immaginare, analizzare, raffigurare, descrivere, interpretare uno o più aspetti che si ritengano attinenti al tema del Concorso, con il fine ultimo di promuovere un processo formativo dello studente e di rappresentare, nel modo che gli alunni riterranno più opportuno, uno o più aspetti dell'Agenda 2030 ed il suo legame con Cantina Valtidone: dal territorio al lavoro in vigna, alla produzione del vino fino alla vendita.

Ogni progetto dovrà proporre un gioco appartenente ad una delle categorie presenti nella sezione Oggetto del Concorso.

Ogni progetto dovrà essere descritto mediante **una relazione** (di max 2 cartelle), da **una locandina** intesa alla promozione del medesimo e da **un eventuale video** in formato mp4 di una durata non superiore ai 50 sec.

Gli elaborati da allegare potranno avere le seguenti caratteristiche tecniche:

Formato jpg, png, pdf per quanto riguarda gli elaborati

Formato mp4 nel caso si voglia allegare anche un breve video di presentazione

Formato zip nel caso si voglia inviare un file unico zippato

Dimensione massima totale dei file: 5 MB

Nel caso in cui si abbia la necessità di produrre un file eseguibile e/o di inviare un file video di dimensioni maggiori si consiglia di caricare il materiale tramite wetransfer (wetransfer.com) inviando successivamente il link per il download sul form indicato nella mail di conferma d'iscrizione. In questo caso la dimensione massima consentita è di 2 GB

I giochi ideati per il progetto dovranno:

- essere originali, con una forte riconoscibilità, in grado di trasmettere la "visione" che è alla base dell'Agenda 2030 e riconducibili ad aspetti legati all'Azienda Cantina Valtidone.
- essere distintivi e sviluppati espressamente per il Concorso
- essere inediti, non infrangere o violare diritti di terzi, inclusi, ma non solo, copyright, marchi, brevetti e qualsiasi altro titolo di proprietà intellettuale, ad esclusione di quanto già in possesso dell'Azienda che, pertanto, viene reso disponibile per la sola realizzazione del progetto di Concorso
- non contenere effigi o fotografie o elementi identificativi senza autorizzazione

È possibile reperire informazioni e materiale su Cantina Valtidone dal sito www.cantinavaltidone.it o telefonando al numero 0523846432

Modalità di partecipazione

La partecipazione all'iniziativa è gratuita.

La proposta di adesione può essere presentata dal 15/12/2023 al 30/04/2024 attraverso sezione "La sostenibilità è un gioco da ragazzi!" predisposta e reperibile sul sito www.cantinavaltidone.it/concorso24, compilando in ogni sua parte la Scheda d'iscrizione.

NB la Scheda va scaricata, compilata e controfirmata da parte del Dirigente: successivamente deve essere caricata nel form del sito indicato, entro e non oltre il 30/04/2024

L'iscrizione sarà confermata mediante e-mail con la quale sarà, inoltre, fornito il link da utilizzare per il successivo caricamento di tutti gli elaborati prodotti (compreso eventuale link di wetransfer), con un invio unitario, entro e non oltre il 12/06/2024. È possibile modificare il progetto presentato mediante nuovo invio di tutto il materiale relativo sempre entro la scadenza indicata (sarà tenuto in considerazione l'ultimo caricamento effettuato entro il 12/06).

Ogni richiesta di chiarimento relativo alla modalità di partecipazione può essere presentata tramite e-mail all'indirizzo segreteria@cantinavaltidone.it o chiamando il numero 0523846432 o 0523846422

Incompatibilità e condizioni di esclusione

Sono motivo d'esclusione dalla partecipazione del Concorso:

- la presentazione della domanda oltre i termini indicati o compilata in modo incompleto
- mancata presentazione degli elaborati entro i termini indicati o loro incompatibilità rispetto il presente regolamento

Procedura di selezione degli elaborati

La procedura di selezione è organizzata in tre fasi:

1. Una prima fase di selezione da parte della Commissione che valuta e sceglie, a suo insindacabile giudizio, i progetti più meritevoli. **Questa fase si conclude entro il 20/06/2024**
2. Una seconda fase con la **pubblicazione delle locandine, relative ai progetti selezionati nella prima fase, su Instagram** per una votazione da parte del mondo dei social cui verrà attribuito **ulteriore punteggio da sommare a quello della prima fase**, per ogni livello di istruzione. Questa fase durerà dal **23/06/24 al 21/07/24**. **L'elenco delle scuole che risulteranno ammesse alla terza fase sarà reso pubblico a partire dal 24/07/24** e sarà data comunicazione ufficiale da parte di Cantina Valtidone agli indirizzi e-mail indicati sulle schede d'iscrizione.
3. Una terza fase di selezione, che parte dall'esito delle prime due, effettuata dalla Commissione con definizione dell'ordine dei progetti vincitori. In questa ultima fase avrà ruolo fondamentale la **capacità di presentazione del progetto e la sua eventuale realizzazione**. La Commissione valuta gli elaborati preselezionati, assegna un ulteriore punteggio da sommare ai precedenti e redige, a suo insindacabile e inappellabile giudizio, la graduatoria degli elaborati vincitori.

Punteggi prima e seconda fase

Nella **prima fase** la Commissione valuta le proposte presentate secondo i seguenti criteri assegnando i punteggi nei limiti indicati:

- creatività ed originalità, fino a 30 punti
- coerenza con le finalità fino a 30 punti
- immediatezza e forza comunicativa fino a 20 punti
- esaustività della proposta, esplicita con la presentazione, fino a 20 punti

Con la **seconda fase**, al punteggio iniziale della Commissione verrà aggiunto quello relativo alle votazioni su Instagram ai tre più votati per ogni livello d'istruzione: **100 punti ai primi, 75 ai secondi e 50 ai terzi**.

Fase finale

Per la terza fase, i progetti selezionati saranno invitati a presentarsi il 4 ottobre 2024 c/o il Teatro del Comune di Pianello Val Tidone. In questa sede sarà valutata la **capacità di presentazione e l'eventuale realizzazione del progetto, aggiungendo fino a 50 punti a quelli derivanti dalle prime due fasi**.

In caso di mancata partecipazione da parte della rappresentanza referente al progetto, la Commissione potrà stabilire di ritenerlo al terzo posto in graduatoria o di escluderlo.

L'ordine di graduatoria finale verrà rivelata in fase di premiazione prevista per la "Festa del Picchio Rosso".

Tutti i materiali presentati in sede di Concorso non saranno restituiti.

Cerimonia di premiazione

Le classi vincitrici saranno invitate alla cerimonia di premiazione presso la Cantina Valtidone in occasione della tradizionale "Festa del Picchio Rosso" prevista per l'inizio di novembre (presumibilmente il 09/11/24). Durante tale evento verrà comunicata la graduatoria definitiva con la consegna del premio relativo.

Premi

Gli Istituti cui appartengono le classi/i plessi vincitori, riceveranno un contributo in denaro per il supporto e lo sviluppo delle attività didattiche. Tale contributo varia in base alla categoria di appartenenza e più precisamente:

Scuola Primaria: 1° € 1.500,00 e targa; 2° € 1.000,00 e targa; 3° € 750,00 e targa

Scuola Secondaria di I° grado: 1° € 1.500,00 e targa; 2° € 1.000,00 e targa; 3° € 750,00 e targa

Scuola Secondaria di II° grado: 1° € 2.000,00 e targa; 2° € 1.500,00 e targa; 3° € 1.000,00 e targa

I premi possono avere valore inferiore in caso di parimerito.

Calendario

Termine iscrizione tramite form sul sito www.cantinavaltidone.it/concorso24 : **30/04/2024**

Termine caricamento dei progetti tramite link ricevuto a seguito dell'iscrizione: **12/06/2024**

Tempi della seconda fase/ votazione sui social progetti ammessi alla seconda fase: **dal 23/06/24 al 21/07/24**

Comunicazione esito prime due fasi/ elenco progetti ammessi alla terza fase: **dal 24/07/2024**

Evento della terza fase presso il Teatro di Pianello VT/comunicazione elaborati vincitori: **venerdì 04/10/2024**

Cerimonia di premiazione dei vincitori presso Cantina Valtidone: **Festa del Picchio Rosso 2024** (presumibilmente **sabato 09/11/2024**. La data sarà comunicata successivamente)

Diffusione delle opere

Salvo esplicita indicazione contraria, gli autori del progetto, partecipando al Concorso concedono in via esclusiva e a titolo gratuito a Cantina Valtidone i diritti di utilizzo ed elaborazione in ogni forma e modo relativi ai progetti stessi, di cui si citano, a titolo meramente esemplificativo, i diritti di prima pubblicazione e di riproduzione di cui all'art.13 della Legge 633/1941. A Concorso concluso, gli elaborati potranno successivamente essere utilizzati per tutti gli scopi volti alla diffusione e alla promozione di Cantina Valtidone. I partecipanti, iscrivendosi, sollevano Cantina Valtidone Scarl da qualsivoglia responsabilità, assicurando di non violare in alcun modo, i diritti di terzi e garantiscono, sotto la propria responsabilità, la genuinità delle opere trasmesse.

Informativa sulla privacy

I partecipanti autorizzano la pubblicazione del nome dell'Istituto e delle classi partecipanti sul sito internet di Cantina Valtidone e/o loro annuncio nel corso di manifestazioni pubbliche. Fotografie, filmati e ogni altra immagine raffiguranti le classi partecipanti alla terza fase del Concorso, unitamente ad ogni immagine della premiazione, potranno essere pubblicati da Cantina Valtidone. I dati saranno trattati in conformità con la normativa vigente (Regolamento privacy Europeo n.679/16 – GDPR; D.Lgs 101/18; D.Lgs 196/2003; successive modifiche e integrazioni)

I partecipanti, nell'accettare il regolamento del Concorso di cui si è presa visione, dichiarano che gli elaborati sono frutto del proprio ingegno e di accettare il giudizio insindacabile della giuria. Prendono atto

che il materiale pervenuto potrà essere oggetto di iniziative editoriali, riproduzioni, mostre, “esposizioni virtuali” sul sito web e sui social, senza che nulla sia dovuto a titolo di diritto d’autore.

Nel periodo di vigenza del presente regolamento, la Commissione giudicante, a suo insindacabile giudizio, può apportarvi integrazioni e modifiche per esigenze organizzative e funzionali. Potrà altresì, per fatti imprevisti o sopravvenuti, introdurre modifiche ed integrazioni a tutela e salvaguardia del livello artistico del Concorso, facendo tuttavia salvo lo spirito delle premesse e l’articolazione della manifestazione.

CANTINA VALTIDONE

“La sostenibilità è un gioco da ragazzi!”

CONCORSO PER LA SCUOLA 2023/2024

ALLEGATO A

OBIETTIVI PER LO SVILUPPO SOSTENIBILE

- 1- SCONFIGGERE LA POVERTÀ:** Porre fine ad ogni forma di povertà nel mondo
- 2- SCONFIGGERE LA FAME:** Porre fine alla fame, raggiungere la sicurezza alimentare, migliorare la nutrizione e promuovere un'agricoltura sostenibile
- 3- SALUTE E BENESSERE:** Assicurare la salute e il benessere per tutti e per tutte le età
- 4- ISTRUZIONE DI QUALITÀ:** Garantire un'educazione di qualità, equa e inclusiva, e opportunità di apprendimento permanente per tutti
- 5- PARITÀ DI GENERE:** Raggiungere l'uguaglianza di genere ed emancipare tutte le donne e le ragazze
- 6- ACQUA PULITA E SERVIZI IGIENICO-SANITARI:** Garantire a tutti la disponibilità e la gestione sostenibile dell'acqua e delle strutture igienico-sanitarie
- 7- ENERGIA PULITA E ACCESSIBILE:** Assicurare a tutti l'accesso a sistemi di energia economici, affidabili, sostenibili e moderni
- 8- LAVORO DIGNITOSO E CRESCITA ECONOMICA:** Incentivare una crescita economica duratura, inclusiva e sostenibile, un'occupazione piena e produttiva e un lavoro dignitoso per tutti
- 9- IMPRESE, INNOVAZIONE E INFRASTRUTTURE:** Costruire infrastrutture resilienti, promuovere una industrializzazione sostenibile e incoraggiare l'innovazione
- 10- RIDURRE LE DISUGUAGLIANZE:** Ridurre l'ineguaglianza all'interno delle Nazioni e fra di esse
- 11- CITTÀ E COMUNITÀ SOSTENIBILI:** Rendere le città e gli insediamenti umani inclusivi, sicuri, duraturi e sostenibili
- 12- CONSUMO E PRODUZIONE RESPONSABILI:** Garantire modelli sostenibili di produzione e di consumo
- 13- LOTTA CONTRO IL CAMBIAMENTO CLIMATICO:** Adottare misure urgenti per combattere il cambiamento climatico e le sue conseguenze
- 14- VITA SOTT'ACQUA:** Conservare e utilizzare in modo durevole gli oceani, i mari e le risorse marine per uno sviluppo sostenibile
- 15- VITA SULLA TERRA:** Proteggere, ripristinare e favorire un uso sostenibile dell'ecosistema terrestre, gestire sostenibilmente le foreste, combattere la desertificazione, fermare e invertire il degrado del suolo e la perdita della biodiversità
- 16- PACE, GIUSTIZIA E ISTITUZIONI SOLIDE:** Promuovere società pacifiche e inclusive per uno sviluppo sostenibile, offrire a tutti l'accesso alla giustizia e costruire istituzioni efficienti, responsabili e inclusive a tutti i livelli
- 17- PARTNERSHIP PER GLI OBIETTIVI:** Rafforzare i mezzi di attuazione e rinnovare il partenariato mondiale per lo sviluppo sostenibile