

CANTINA VALTIDONE

“Crea la Mascotte!”

CONCORSO PER LA SCUOLA 2022/2023

Scuole Primarie, Secondarie di primo e secondo grado delle province di Piacenza, Cremona., Lodi, Pavia

Finalità

La Cantina Valtidone, con questo Concorso vuole continuare l’iniziativa intrapresa nel 2016 in occasione del Cinquantesimo della propria fondazione, riconoscendo l’importanza del costituire e diffondere la cultura economica, della tradizione e dell’ambiente anche attraverso il coinvolgimento dei cittadini in specifiche iniziative didattiche di avvicinamento alle proprie funzioni.

Per questo ha deciso di indire il Concorso “Crea la Mascotte!” che consentirà agli allievi delle Scuole primarie, delle Scuole secondarie di primo e secondo grado delle province di Piacenza, Cremona, Lodi, Pavia di approcciarsi al mondo della comunicazione attraverso l’ideazione e la progettazione di un personaggio fantastico che possa rappresentare il vasto mondo della viticoltura, dal grappolo di uva alla bottiglia di vino.

Obiettivi

Il Concorso intende promuovere il coinvolgimento delle Istituzioni scolastiche e dei loro alunni nell’ideazione di un personaggio rappresentativo del rapporto tra i valori del mondo della viticoltura, l’ambiente, il territorio, da utilizzare come idea di progetto nella **realizzazione della Mascotte ufficiale di Cantina Valtidone** nelle proprie attività di comunicazione.

Tra le proposte selezionate, potrà essere scelta la Mascotte di Cantina Valtidone: attraverso uno sviluppo professionale dell’idea in termini di design e in coerenza con esigenze di brand Identity/Vision, potrà quindi divenire identificativa di Cantina Valtidone nell’attività comunicativa e promozionale.

L’adesione al Concorso e la conseguente attività di ideazione potrà essere strumento di promozione e sensibilizzazione.

Dall’analisi degli obiettivi si delineano alcuni percorsi tematici e guida della progettazione didattica e la correlata propensione al raggiungimento dei relativi obiettivi formativi:

- **Viticultura ed istruzione:** incoraggiare l’avvicinamento degli studenti alla cultura del mondo della viticoltura e dell’ambiente
- **Viticultura ed ambiente:** favorire il legame tra la viticoltura e il territorio, ripercorrendo la storia della Valtidone, anche al fine di affrontare i grandi temi dello sviluppo sostenibile e dell’interconnessione tra ambiente, economia e società.
- **Viticultura e tecnologia:** approfondire come le scoperte scientifiche e la tecnologia abbiano cambiato il modo di produrre uva e vino, tutelando il lavoro nell’agricoltura, la salute e la sicurezza nei diversi contesti ovvero dal vigneto al lavoro in Cantina.
- **Viticultura e mondo del lavoro:** orientare al futuro confronto con il mondo del lavoro e della cooperazione, favorendo percezioni e conoscenze per mettere in relazione istruzione scolastica e mondo della viticoltura, diffondendo la cultura della legalità e della salute.

- **Viticultura e storie:** trasmettere agli studenti i valori del mondo dell'agricoltura, portando nelle aule le testimonianze e le esperienze concrete, attraverso l'analisi della storia e della cultura territoriali ed attraverso uscite didattiche finalizzate alla scoperta della realtà locale.

Destinatari

Il Concorso è aperto alla partecipazione delle Scuole Primarie e Secondarie di primo e secondo grado delle province di Piacenza, Cremona, Lodi, Pavia.

La partecipazione della scuola è ammessa per classe/i e/o per plesso (da precisare sulla scheda d'iscrizione).

Ogni scuola può partecipare con più progetti, ovvero progetti di diverse classi, salvo compilazione relativa ad ognuno di essi con propria scheda d'iscrizione.

L' Istituto scolastico aderente nomina un referente per ogni scheda d'iscrizione.

Tipologia e caratteristiche degli elaborati ammessi al Concorso

Gli elaborati in Concorso devono essere originali, non presentati in altri concorsi o bandi e devono immaginare, analizzare, raffigurare, narrare, documentare, descrivere, interpretare uno o più aspetti che si ritengano attinenti al tema del Concorso, con il fine ultimo di promuovere un processo formativo dello studente e di rappresentare, nel modo che gli alunni riterranno più opportuno, la Mascotte che identifichi Cantina Valtidone.

Ogni elaborato grafico deve contenere una idea progettuale completa del "nome" della Mascotte ideata raffigurante un aspetto rappresentativo del mondo della viticoltura, dal grappolo di uva alla bottiglia di vino.

Ogni elaborato grafico deve prevedere una descrizione del percorso progettuale e dello storytelling dell'idea stessa, di massimo n.2 cartelle.

Gli elaborati grafici da allegare dovranno avere le seguenti caratteristiche tecniche:

1. Formato quale .jpg o .png per quanto concerne la parte progettuale
2. Formato .pdf per la descrizione del percorso. Quest'ultimo non dovrà superare il massimo di n.2 cartelle (fogli formato A4)
3. Dimensione massima totale degli elaborati: 5 MB

Le immagini dovranno:

- essere originali, con una forte riconoscibilità, in grado di trasmettere la "visione" che è alla base dell'Azienda Cantina Valtidone e la sua identità
- essere distintive e sviluppate espressamente per il Concorso
- essere inedite, non infrangere o violare diritti di terzi, inclusi, ma non solo, copyright, marchi, brevetti e qualsiasi altro titolo di proprietà intellettuale, ad esclusione di quanto già in possesso dell'Azienda che, pertanto, viene reso disponibile per la sola realizzazione del progetto di Concorso
- non contenere effigi o fotografie o elementi identificativi senza autorizzazione

È possibile reperire informazioni e materiale su Cantina Valtidone dal sito www.cantinavaltidone.it o telefonando al numero 0523846432

Modalità di partecipazione

La partecipazione all'iniziativa è gratuita.

La proposta di adesione può essere presentata dal 15/12/2022 al 30/04/2023 attraverso sezione "Crea la Mascotte!" predisposta e reperibile sul sito www.cantinavaltidone.it/mascotte, compilando in ogni sua parte la Scheda d'iscrizione.

NB la Scheda va scaricata, compilata e controfirmata da parte del Dirigente: successivamente deve essere caricata nel form del sito indicato, entro e non oltre il 30/04/2023

L'iscrizione sarà confermata mediante e-mail con la quale sarà, inoltre, fornito il link da utilizzare per il successivo caricamento di tutti gli elaborati prodotti, con un invio unitario, entro e non oltre il 12/06/2023. In caso di presentazione di più elaborati, sarà tenuto in considerazione l'ultimo caricato.

Ogni richiesta di chiarimento relativo alla modalità di partecipazione può essere presentata tramite e-mail all'indirizzo segreteria@cantinavaltidone.it o chiamando il numero 0523846432

Incompatibilità e condizioni di esclusione

Sono motivo d'esclusione dalla partecipazione del Concorso:

- la presentazione della domanda oltre i termini indicati o compilata in modo incompleto
- mancata presentazione degli elaborati entro i termini indicati o loro incompatibilità rispetto il presente regolamento

Procedura di valutazione degli elaborati

La procedura di selezione è organizzata in tre fasi:

1. Una prima fase di selezione da parte della Commissione che sceglie, a suo insindacabile giudizio, i progetti più meritevoli. **Questa fase si conclude entro il 20/06/2023**
2. Una seconda fase con la **pubblicazione dei progetti, selezionati nella prima fase, su Instagram** per una votazione da parte del mondo dei social cui verrà attribuito **ulteriore punteggio da sommare a quello della prima fase**, per ogni livello di istruzione. Questa fase durerà dal **23/06/23 al 21/07/23**. **L'elenco delle scuole che risulteranno ammesse alla terza fase sarà reso pubblico a partire dal 24/07/23** e sarà data comunicazione ufficiale da parte di Cantina Valtidone agli indirizzi e-mail indicati sulle schede d'iscrizione.
3. Una terza fase di selezione, che parte dall'esito delle prime due, effettuata dalla Commissione con definizione dell'ordine dei progetti vincitori. In questa ultima fase avrà ruolo fondamentale la **capacità di presentazione del progetto e l'eventuale sua realizzazione**. La Commissione valuta gli elaborati preselezionati e sceglie, a suo insindacabile e inappellabile giudizio, la graduatoria degli elaborati vincitori garantendo **l'aggiunta dell'ulteriore punteggio relativo alla realizzazione concreta del progetto** ai partecipanti che dovessero presentarla in questa fase.

Selezione dei progetti

Nella **prima fase** la Commissione valuta le proposte presentate secondo i seguenti criteri assegnando i punteggi nei limiti indicati:

- creatività ed originalità, fino a 30 punti
- coerenza con le finalità fino a 30 punti
- immediatezza e forza comunicativa fino a 20 punti
- esaustività della proposta, esplicita con la presentazione, fino a 10 punti
- riproducibilità fino a 10 punti

Con la **seconda fase**, al punteggio iniziale della Commissione verranno aggiunti i punteggi relativi alle votazioni su Instagram: **50 punti al primo, 40 al secondo e 30 al terzo votato, per ogni livello di istruzione**. L'elenco dei progetti ammessi alla terza fase sarà pubblicato a partire dal 24 luglio e sarà data comunicazione ufficiale agli indirizzi e-mail indicati sulla Scheda d'iscrizione.

Fase finale

Nella terza fase, i progetti selezionati saranno invitati a presentarsi c/o il Teatro del Comune di Pianello Val Tidone. In questa fase, oltre alla **capacità di presentazione**, la Commissione potrà valutare la **realizzazione fattiva del progetto, aggiungendo fino a 50 punti a quelli derivanti dalle prime 2 fasi**.

In caso di mancata partecipazione a questa fase da parte della rappresentanza referente al progetto, la Commissione potrà stabilire di ritenerlo al terzo posto in graduatoria o di escluderlo.

Al termine di questa ultima fase, verrà comunicato l'elenco degli elaborati vincitori del Concorso, senza però l'ordine di graduatoria, che verrà rivelata in fase di premiazione.

Tutti i materiali presentati in sede di Concorso non saranno restituiti.

Cerimonia di premiazione

Le classi vincitrici di ogni categoria saranno invitate alla cerimonia di premiazione presso la Cantina Valtidone in occasione della tradizionale "Festa del Novello" prevista per l'inizio di novembre 2023. Durante tale evento verrà comunicata la graduatoria definitiva con la consegna del premio relativo.

Premi

Gli Istituti cui appartengono le classi/i plessi vincitori, riceveranno un contributo in denaro per il supporto e lo sviluppo delle attività didattiche. Tale contributo varia in base alla categoria ed alla sezione di appartenenza e più precisamente:

Scuola Primaria: 1° € 1.500,00 e targa; 2° € 1.000,00 e targa; 3° € 750,00 e targa

Scuola Secondaria di I° grado: 1° € 1.500,00 e targa; 2° € 1.000,00 e targa; 3° € 750,00 e targa

Scuola Secondaria di II° grado: 1° € 2.000,00 e targa; 2° € 1.500,00 e targa; 3° € 1.000,00 e targa

I premi possono avere valore inferiore in caso di parimerito.

Calendario

Termine iscrizione tramite form sul sito www.cantinavaltidone.it/mascotte : **30/04/2023**

Termine caricamento dei progetti tramite link ricevuto a seguito dell'iscrizione: **12/06/2023**

Tempi della seconda fase/ votazione sui social progetti ammessi alla seconda fase: **dal 23/06/23 al 21/07/23**

Comunicazione esito prime due fasi/ elenco progetti ammessi alla terza fase: **dal 24/07/2023**

Evento della terza fase presso il Teatro di Pianello VT/comunicazione elaborati vincitori: **venerdì 06/10/2023**

Cerimonia di premiazione dei vincitori presso Cantina Valtidone: **sabato 04/11/2023** (o inizio mese di novembre. La data sarà comunicata successivamente)

Diffusione delle opere

Salvo esplicita indicazione contraria, gli autori del progetto, partecipando al Concorso concedono in via esclusiva e a titolo gratuito a Cantina Valtidone i diritti di utilizzo ed elaborazione in ogni forma e modo relativi ai progetti stessi, di cui si citano, a titolo meramente esemplificativo, i diritti di prima pubblicazione e di riproduzione di cui all'art.13 della Legge 633/1941. A Concorso concluso, gli elaborati potranno successivamente essere utilizzati per tutti gli scopi volti alla diffusione e alla promozione di Cantina Valtidone. I partecipanti, iscrivendosi, sollevano Cantina Valtidone Scarl da qualsivoglia responsabilità, assicurando di non violare in alcun modo, i diritti di terzi e garantiscono, sotto la propria responsabilità, la genuinità delle opere trasmesse.

Informativa sulla privacy

I partecipanti autorizzano la pubblicazione del nome dell'Istituto e delle classi partecipanti sul sito internet di Cantina Valtidone e/o loro annuncio nel corso di manifestazioni pubbliche. Fotografie, filmati e ogni altra immagine raffiguranti le classi partecipanti alla terza fase del Concorso, unitamente ad ogni immagine della premiazione, potranno essere pubblicati da Cantina Valtidone. I dati saranno trattati in conformità con la normativa vigente (Regolamento privacy Europeo n.679/16 – GDPR; D.Lgs 101/18; D.Lgs 196/2003; successive modifiche e integrazioni)

I partecipanti, nell'accettare il regolamento del Concorso di cui si è presa visione, dichiarano che gli elaborati sono frutto del proprio ingegno e di accettare il giudizio insindacabile della giuria. Prendono atto che il materiale pervenuto potrà essere oggetto di iniziative editoriali, riproduzioni, mostre, "esposizioni virtuali" sul sito web e sui social, senza che nulla sia dovuto a titolo di diritto d'autore.

Nel periodo di vigenza del presente regolamento, la Commissione giudicante, a suo insindacabile giudizio, può apportarvi integrazioni e modifiche per esigenze organizzative e funzionali. Potrà altresì, per fatti imprevisti o sopravvenuti, introdurre modifiche ed integrazioni a tutela e salvaguardia del livello artistico del Concorso, facendo tuttavia salvo lo spirito delle premesse e l'articolazione della manifestazione.